Regulamin

ZIMOWEJ LIGI PIŁKI HALOWEJ
w Kuleszach Kościelnych
AD 2026/2027
Sezon 13

I - UCZESTNICTWO

1. Rozgrywki w ramach Zimowej Ligi Halowej w Kuleszach Kościelnych przeznaczone są dla wszystkich chętnych zawodników, głównie niezrzeszonych w klubach futsalu i piłki nożnej PZPN. Każda drużyna może zgłosić maksymalnie 2 zawodników z IV Ligi lub lig wyższych, grających regularnie w składach swoich drużyn, którzy mogą jednocześnie przebywać na boisku.
2. Biorący udział w rozgrywkach muszą mieć ukończone 15 lat. Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach na własną odpowiedzialność a od niepełnoletnich wymagana będzie pisemna zgoda rodziców.
3. Drużyna musi mieć kapitana (kierownika drużyny). Może być nim zawodnik biorący czynny udział w rozgrywkach.
4. Uczestnicy Zimowej Ligi ubezpieczają się na koszt własny.
5. Zawodnicy występują wyłącznie w jednej drużynie.
6. Mecze z udziałem zawodników nieuprawnionych weryfikuje się automatycznie jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej.

II - SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki ligowe odbywają się wg terminarza, opracowanego po otrzymaniu zgłoszeń. Odstępstwa od terminarza będą możliwe tylko w wyjątkowych wypadkach, a decyzję podejmie Organizator.
2. Rozgrywki odbywać się będą w piątki, w godz. 17.00 – 23:20 w Hali Sportowej przy SP w Kuleszach Kościelnych.
3. Rozgrywki rozpoczną się 13 listopada 2026r.
4. Drużyny 5-cio osobowe (4 + bramkarz).
5. Kadra zespołu podczas rozgrywania spotkania ligowego może liczyć od 4 do 12 zawodników (w tym bramkarze). Na ławce rezerwowych może przebywać jedna osoba spoza kadry (trener lub kierownik drużyny).
6. Spotkanie będzie przegrane walkowerem, jeśli w kadrze meczowej będzie mniej niż 4 zawodników.
7. Zespoły grają w jednolitych strojach.
8. Zawodnik pod wpływem alkoholu nie zostanie dopuszczony do rozegrania meczu, decyzję podejmują sędziowie wraz z organizatorami.

9. Mecze odbywają się systemem "każdy z każdym"(mecz i rewanż). Drużyny będą grały podzielone na dwie ligi. O podziale decyduje ranking drużyn z poprzedniego sezonu. Na zakończenie przewidziany jest awans najlepszej drużyny z Ligi II do Ligi I i baraż o awans drużyny z 2 miejsca Ligi II z drużyną z miejsca 6 Ligi I.
10. Czas trwania meczu: 2 x 15 min.(2x12 drużyny młodzieżowe w Lidze 3 i 4) w 2 minutowej przerwie następuje zmiana stron boiska. Przed meczem 5 minut na rozgrzewkę.

III - PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za porażkę 0 pkt.
2. O kolejności miejsc w lidze decydują:
   · większa liczba zdobytych punktów
   · przy równej ilości punktów wyniki bezpośrednich spotkań
   · korzystniejsza różnica bramek
   · przy tej samej różnicy bramek, większa liczba zdobytych bramek
   · w przypadku równości w/w czynników mecz dodatkowy

IV - PRZEPISY GRY

1. Liga rozgrywana będzie według zasad gry określonych przepisami PZPN ze zmianami ustalonymi w niniejszym regulaminie.
2. Zmiany hokejowe – w wyznaczonej strefie zmian na swojej połowie boiska (zmiana dokonana nieprawidłowo będzie karana: 1min – otrzymuje osoba wchodząca na boisko a gra zostaje wznowiona rzutem wolnym pośrednim z miejsca, gdzie znajduje się piłka).
3. Nie wszystkie rzuty wolne są rzutami bezpośrednimi, decydują sędziowie. Obowiązuje odległość 5 m od miejsca wykonywania stałego fragmentu gry - rzutu wolnego, rzutu rożnego, rzutu z autu. Zawodnik wykonujący stały fragment gry może prosić sędziego o odsunięcie przeciwnika na odległość 5 m. Na wykonanie każdego stałego fragmentu gry zespół ma 4 sekundy.
4. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m od bramki, z linii pola karnego.
5. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem w kontakcie z przeciwnikiem. Wślizgami można ratować wychodząca piłkę.
6. Kary:
   · kara 2 minut – za niesportowe zachowanie, niebezpieczny faul (jeśli zawodnik w meczu otrzyma karę 2 minut drugi raz automatycznie następuje wykluczenie jego z dalszej części meczu)
   · czerwona kartka – za niesportowe zachowanie. Zawodnik, który ją otrzymał nie występuje już w danym spotkaniu i zostaje odesłany na trybuny. Na jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub po stracie bramki. Zawodnik, który otrzymał czerwona kartkę może zostać odsunięty od gry w kolejnym ligowym spotkaniu (1 mecz)
   · za wyjątkowo niesportowe zachowanie zawodnik może zostać wykluczony z rozgrywek. Decyzje podejmuje organizator po zasięgnięciu opinii sędziów i kierowników drużyn. Decyzje sędziego są niepodważalne
   · za dokonanie niewłaściwej zmiany kara 1 minuty – otrzymuje osoba wchodząca na boisko

7. Bramkarz ma prawo do chwytu piłki ręką wyłącznie w polu karnym, które określa linia 6 m od bramki (półkole) oprócz zagrania od własnego zawodnika.
8. Rzut od bramki – bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z dowolnego miejsca pola karnego w czasie 4 sekund.
9. Bramkarz nie może dotknąć piłki po raz drugi, zanim nie dotknie jej inny zawodnik.
10. za w/w wymienione przewinienia zespół popełniający jest karany rzutem wolnym z linii pola karnego.
11. Zawodnicy mogą podawać piłkę do własnego bramkarza bez ograniczeń.
12. Jeśli w drużynie zagra nieuprawniony zawodnik (niezgłoszony do rozgrywek) drużyna zostanie ukarana walkowerem 3:0 w danym meczu.

V - ZGŁOSZENIE DO LIGI

1. Zgłoszenie w postaci listy zawodników należy złożyć u Organizatora przed pierwszym meczem. Lista powinna zawierać daty urodzenia zawodników, miejsce zamieszkania i ewentualnie adnotację o Klubie, w którym są zrzeszeni oraz podpis kierownika drużyny.
2. Wpisowe wynosi 700 zł(350 drużyny młodzieżowe) od drużyny.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry o czym świadczy podpis reprezentanta drużyny w imieniu swoim oraz zgłoszonych zawodników.
4. Zawodnicy mogą przechodzić z jednej drużyny do drugiej tylko po zakończeniu aktualnej edycji rozgrywek.

VI - NAGRODY

Zespoły z podium otrzymają puchary i medale, ewentualnie nagrody rzeczowe, ufundowane przez sponsorów, natomiast wyróżnieni zawodnicy: król strzelców, najlepszy zawodnik i najlepszy bramkarz otrzymują pamiątkowe statuetki i nagrody rzeczowe. W tracie rozgrywek prowadzona też będzie klasyfikacja fair play. Zwycięzca w tej kategorii również zostanie nagrodzony.

VII - POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Kapitan drużyny i kierownik odpowiadają za zachowanie drużyny w trakcie meczu oraz przed jego rozpoczęciem i po jego zakończeniu.
2. Obowiązuje bezwzględny zakaz palenia papierosów i spożywania alkoholu na terenie obiektu. Nieprzestrzeganie powyższego może spowodować usunięcie drużyny z rozgrywek
3. Za kibiców i osoby towarzyszące odpowiada drużyna i jej kierownik (kapitan). Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój, zaśmiecają lub spożywają alkohol, organizator ma prawo wycofać zespół z Ligi.
4. Przystąpienie do udziału w rozgrywkach wiąże się z przyjęciem w/w regulaminu.